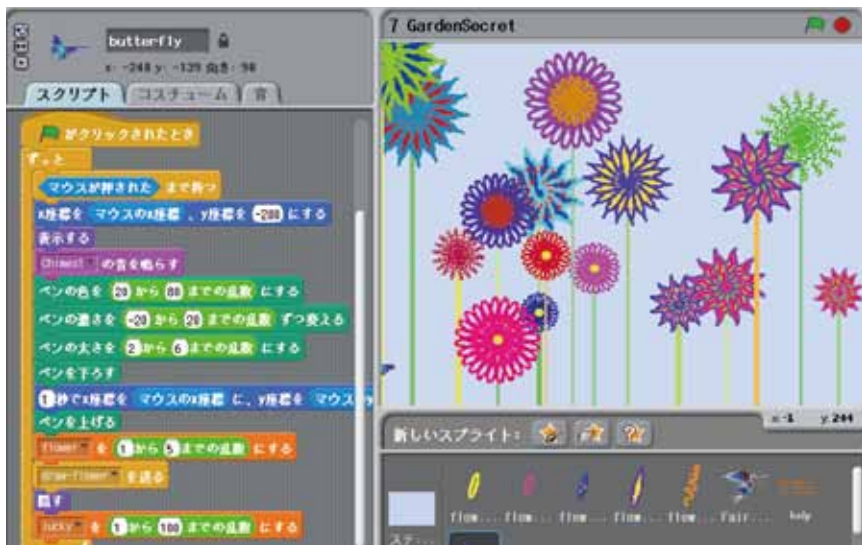


簡単！「Scratch」でプログラミングに挑戦 Scratch とは？

Scratch とは、MIT(マサチューセッツ工科大学) によって作られた、ブロックを組み合わせてプログラムを作る、ビジュアル化されたプログラミング言語です。カラフルで直感的なので、お子様の入門用としての用途から、複雑なアニメーションの作成まで行うことができます。

Rabby の Raspbian には、あらかじめ Scratch がインストールされています。Scratch の使い方については、多くの専門書も販売されていますので、詳しい使い方はそちらを参照していただくこととして、ここでは、簡単なゲームを作ることに挑戦してみましょう。



4.1 簡単プログラミング、Scratch (スクラッチ) に挑戦

デスクトップ画面にある Scratch のアイコンをダブルクリックして下さい。
図のようなウィンドウが表示されます。



図 4.1.1

ワンポイント

Scratch では、下記のように、演劇に例えた用語を使っています。

● スプライトとは？

演劇でいうところの役者のことです。スプライトをステージ（舞台）に配置し、スクリプト（脚本）によって動かします。

● ステージとは？

演劇でいうところの舞台です。これは意味が分かりやすいですね。スプライト（役者）をこのステージの上に配置し、スクリプト（脚本）によって動かします。

● スクリプトとは？

プログラムのことです。演劇でいうところの、ステージ（舞台）に上がったスプライト（役者）の動きを決める脚本のことを指します。

4.2 スクラッチプログラミングの例

早速手を動かしていきましょう。

ために、ネコ（Scratch Cat という名前です）を動かしてみます。

左のブロックパレット群から、[○○歩動かす] というブロックをスクリプトエリアへドラッグ＆ドロップして下さい。